

# Book of Crazy Chicken



## Book of Crazy Chicken

Za sve ljubitelje čuvenog klasika, imamo u ponudi i oživljeni čuveni klasik "Crazy Chicken" o putovanju kroz vrijeme u drevni Egipat u kojem se nalaze besplatne igre sa specijalnim vrednovanjima dobitaka na bonus simbolima utisnutima na valjke bonus simbola.

### Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: moguće odabrati 5/10

"Knjiga" je Wild i nadomješta sve simbole osim bonus-simbola u besplatnim igrama.

Više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao top-kombinacija "Mumija" ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji.

"Knjiga" je Scatter.

### Besplatne igre

3/4/5 Scatter aktiviraju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Besplatne igre započinju izvlačenjem bonus-simbola.

Svaki simbol osim "Knjiga" može postati bonus-simbol.

U slučaju produženja besplatnih igara ne izvlači se novi bonus-simbol.

U slučaju da je u besplatnim igrama "Mumija" bonus-simbol, više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao kombinacija "Crazy Chicken" ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji.

Ako se na različitim valjcima pojave najmanje 2 ili 3 bonus-simbola (dobitak mora nastati ovisno o simbolu), prema vrednovanju normalnih dobitaka na liniji odgovarajući valjci označavaju se potpuno bonus-simbolima.

Bonus-simboli se zatim vrednuju kao Scatter na pobjedničkoj liniji.



## Klađenje

### Klađenje na karte

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

### Ljestvica za klađenje

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.

Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.

## Pravila

Svi se dobiti vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjkom slijeva. Svi se dobiti vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobiti na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

Scatter dobiti vrednuju se na svakom položaju. Scatter dobiti pribrajaju se linijskim dobitcima. Vrednuje se samo najveći Scatter dobitak.

Za besplatne igre nije potrebno izvršiti uplatu. Ulog i broj linija isti su kao i oni koji u osnovnim igrama otvaraju besplatne igre. Valjci u besplatnim igrama razlikuju se od valjaka u osnovnim igrama.

### Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,15%.  
RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.  
U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobiti postaju nevažeći.

### Nedovršene igre









Sve igre koje su nedovršene ponovno će se stvoriti nakon što se igrač vraća u igru nakon prekida.

## Upotreba


### Općenito

CJELOKUPNI ULOG    povisi/snizi ulog






	LINIJE	povećaj/smanji broj linija
	MAKS. ULOG	maksimalni ulog i broj linija
	POKRENI	ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju
	ZAUSTAVI	valjci se odmah zaustavljaju
	AUTOMATSKI	valjci se pokreću automatski
	AUTOMATSKI ISKLJ.	zaustavlja automatsko pokretanje
	KLAĐENJE NA KARTE	klađenje na dobitak na kartama
	LJESTVICA KLAĐENJA	klađenje na dobitak na ljestvici klađenja
	UZMI DOBITAK	preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo
	IZBORNIK	mogućnosti postavki i informacije
	GLAVNA STRANICA	povratak na početnu stranicu

## Besplatne igre

 **STOP** ZAUSTAVI zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)




## Klađenje na karte

-  **CRVENO** kladi se na crveno
-  **CRNO** kladi se na crno
-  **RAZDVOJI** uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje

## Ljestvica za klađenje

 **KORAK KLAĐENJA** izvodi korak klađenja

## Izbornik

- +/- Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija
-  **PLAN DOBITAKA** prikaz i dobitne kombinacije
-  **INFORMACIJE „i“** pravila
-  **POSTAVKE** napredne postavke





ZVUK

uključi/isključi zvuk

## Postavke

TURBO-OKRETAJ

valjci se brže okreću

AUTOMATSKO POKRETANJE  
BESPLATNIH IGARA

besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja  
(ako igra nudi besplatne okretaje)

NAČIN RADA ZA LJEVAKE

sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)

## Dobitne linije

