

Baker's Treat

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršene runde postaće nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Baker's Treat je videoautomat s 5 rola i 15 fiksnih linija za klađenje na kojima se dobici računaju s lijeva nadesno i s desna nalijevo, a nudi slasne kolače i još slađe nagrade! A ništa nije svojstvenije Britancima od mlijeka u čaju i kolača uz čaj!

Svaki simbol kolača visoke razine dobitka povezan je sa svojom rolom iznad koje se nalazi brojač sakupljenih kolača: muffin s rolom 1; pita od borovnice s rolom 2; torta od mrkve s rolom 3; torta od sira s limunom s rolom 4 te kolač s jagodama s rolom 5.

Simbol kolača visoke razine dobitka može se pojaviti u nizu na povezanoj roli tijekom obične igre, a kada potpuno ispuni rolu, token će se pribrojiti povezanom brojaču. Kada 3 tokena ispune brojač, to znači da je brojač potpun i aktivirat će se povezana bonus igra Brašnaste moći. Brašnaste moćne vrtnje odigrat će se s prosječnim ulogom svih vrtnji koje su doprinijele popunjenju određenog brojača Brašnaste moći.

Bonus igra Brašnasta moć muffina sadržava tri besplatne vrtnje prilikom kojih se 2 role sinkroniziraju i na njima se zaustavljaju isti simboli. Nakon tih besplatnih vrtnji Brojač muffina vraća se na nulu i igrači mogu ponovno početi sakupljati tokene.

Bonus igra Brašnasta moć pite od borovnica sadržava tri besplatne vrtnje tijekom kojih jedna rola postaje Wild. Nakon tih besplatnih vrtnji Brojač pite od borovnice vraća se na nulu i igrači mogu ponovno početi sakupljati tokene.

Bonus igra Brašnasta moć torte od mrkve sadržava tri besplatne vrtnje tijekom kojih se svi simboli torte od mrkve pretvaraju u zamjenske Wild simbole. Nakon tih besplatnih vrtnji Brojač torte od mrkve vraća se na nulu i igrači mogu ponovno početi sakupljati tokene.

Bonus igra Brašnasta moć torte od sira s limunom sadržava tri besplatne vrtnje tijekom kojih se obični Wild simboli koji se pojave na rolama proširuju na cijelu rolu na kojoj se pojave. Nakon tih besplatnih vrtnji Brojač torte od sira s limunom vraća se na nulu i igrači mogu ponovno početi sakupljati tokene.

Bonus igra Brašnasta moć kolača s jagodama sadržava tri besplatne vrtnje tijekom kojih se svi različiti simboli makarona niske razine dobitka ujedinjuju u jednu vrstu makarona niske razine dobitka. Nakon tih besplatnih vrtnji Brojač kolača s jagodama vraća se na nulu i igrači mogu ponovno početi sakupljati tokene.

Bonus igra Slastičarski izazov aktivira se ako se svi simboli kolača zaustave na povezanoj roli. U bonus igri Slastičarski izazov prema redosljedu će se odigrati svaka Brašnasta moćna vrtnja, s tim da će se svaka bonus igra nastaviti tijekom iduće vrtnje. Bonus igra Slastičarski izazov odigrat će se s istim ulogom koji je imala vrtnja koja je aktivirala bonus igru.

Dodatna besplatna vrtnja odigrat će se za svaki puni niz kolača koji se zaustavi na povezanoj roli nakon aktivacije bonus igre Slastičarski izazov. Dodatne besplatne vrtnje uključivat će iste bonuse kao 5. vrtnja bonus igre Slastičarski izazov.

Tokeni se ne mogu sakupljati za vrijeme Brašnastih moćnih vrtnji, bonus igre Slastičarski izazov ili vrtnje koja je aktivirala bonus igru Slastičarski izazov. Slastičarski izazov ne može se ponovno aktivirati tijekom bonus igre Slastičarski izazov. Ako se bonus igra Slastičarski izazov osvoji tijekom Brašnaste moćne vrtnje, neće se aktivirati, nego će se igraču dodijeliti fiksni dobitak u vrijednosti od 80 puta prosječnog uloga (koji vrijedi za aktivnu Brašnastu moćnu vrtnju).

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- *Promijeniti ulog* - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- *Aktiviraj dodatne linije* - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- *Deaktiviraj linije* - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- *Povećaj broj novčića po liniji* - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- *Smanji broj novčića po liniji* - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- *Povećati vrijednost* - Povećava vrijednost klikom na +.
- *Smanjiti vrijednost* - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- *Isplatna tablica* - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra* - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Uloži maks.* - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- *Zavrti* - Vrti valjke i pokreće igru.
- *Zaustavi* - Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra* - Uključite za značajno bržu igru.