

20 Joker Video Slot

Uvod

Kako se kladiti

Mogućnost Kockanja

Kontrole Igre

Pravila

Jackpot Karte Bonus

Prekidi Igre

Povrat Igraču

Uvod

20 Joker Reels video slot je fiksna igra od 5 rola i 20 linija. Slot se sastoji od 10 karata- 1 od njih je Wild, a 1 je Scatter. Sve pobjedničke kombinacije se isplaćuju s lijeva na desno, osim za Scatters.

Kako se kladiti

- Denominacija za klađenje (vrijednost novčića) se bira klikom na tipku za denominaciju.
- Linijske oklade se biraju klikom na jednu od pet tipki na dnu ekrana. Prikazani iznos na svakoj tipki klađenja je ukupan iznos za svih 20 linija, jer su linije za ovaj slot fiksne. Pritiskom na bilo koju tipku klađenja igrač odabire okladu i započinje u isto vrijeme igru. Aktivacija tih tipki je isto moguća pritiskom na "C", "V", "B", "N" i "M" tipke na tipkovnici. Pritiskom na "C" tipku stavlja se najmanji oklada, pritiskom na "V" tipku bira se sljedeća po veličini oklada itd.
- U slučaju da je Isplatna tablica otvorena prikazuju se iznosi koji se odnose na odabrani iznos oklade. Ako igrač pritisne neku od preostalih tipki za klađenje, odabire se oklada i relevantne isplate se prikazuju u Isplatnoj tablici. Tek nakon druge aktivacije iste tipke započinje igra.
- Prvo kada se otvara igra odabire se automatski uvijek tipka s najnižim ulogom.
- Ako se prilikom aktivacije polja za klađenje prikaže osvojeni iznos, prikaz osvojenog rastućeg iznosa u "Win" polju se zaustavlja i čitav osvojeni iznos se prikazuje.

Mogućnost Kockanja

U slučaju pobjeđivanja, igrač može pristupiti rundi Kockanja pritiskom na aktivnu tipku "Gamble". Mogućnost kockanja se aktivira kada je otvoren prozor za kockanje, a karta u sredini ekrana je okrenuta licem prema dolje i svijetli crveno i crno. Naziv "Gamble Attempts Left" pokazuje broj pokušaja koje igrač ima u ovoj igri. Naziv "Gamble Amount" pokazuje iznos kojeg bi igrač htio udvostručiti u igri Kockanja. Naziv "Gamble to Win" pokazuje iznos kojeg bi igrač mogao osvojiti ako pogodi boju karte. Dvije su tipke za odabrati: "Red" i "Black". Klik na "Black" tipku je moguć i klikom na strelicu „↔“ na tipkovnici. Klik na "Red"

tipku je moguć i klikom na strelicu „←“ na tipkovnici. Odabirom “Black” ili “Red” karta se pomiče na vrh ekrana i čuva se kao povijest. Posljednjih pet karata iz igračeve igre se čuvaju u dijelu Povijest. Ako igrač pogodi boju karte pojavi se nova karta u sredini ekrana licem prema dolje i svijetli crveno i crno. Ovaj proces traje dok igrač ne pogriješi. Iznos iz polja “Gamble Amount” se prikazuje u polju “Win”. Ukoliko Igrač želi završiti igru “Gamble”, mora stisnuti tipku “Collect”. Prozor se zatvara, a iznos iz polja “Win” se prebacuje u polje “Balance”.

Ako Igrač ne pogodi boju karte, igra Kockanja završava i igrač gubi iznos. Prozor se zatvara. Iznos iz polja “Win” je izgubljen i ne dodaje se u “Balance”.



Maksimalan osvojeni iznos koji se može dodati rundi Kockanja se navodi u Isplatnoj tablici.






Kontrole Igre

Ova polja se pojavljuju na ekranu igre 20 Joker Video slot:

- **“Balance/Credit”**- aktivacijom ovog polja igrač se prebacuje s uplate na valutu s kojom je odlučio igrati. Vrijedi isto i prilikom prebacivanja s valute na uplatu. Aktivacija ove tipke je moguća u svim fazama igre;
- **“Win”**-ovo polje prikazuje ukupan osvojeni iznos iz linija nakon jedne vrtnje rola. Ako se prilikom prikaza rastućeg iznosa, aktivira tipka “Collect”, prikaz se zaustavlja i prikazuje se osvojeni iznos za ovu vrtnju rola;
- **“Last win”**-ovo polje prikazuje posljednji pobjednički iznos iz igre;
- **“Win Line field”**- Ovo polje se nalazi ispod rola. Prikazuje broj linije, pobjedničku kombinaciju i iznos osvojen iz te kombinacije.

Ove tipke se pojavljuju na ekranu igre 20 Joker Reels slot:

Tipka	Naziv	Opis
	Select	Pritiskom na tipku “Select”, bira se oklada.
	Start	Pritiskom na tipku “Start” počnu se okretati role i ova tipka se pretvara u “Stop all” tipku. Ako postoji već osvojen iznos, automatski se dodaje igračevoj zaradi. Role se također mogu početi okretati i pritiskom na tipku “Space” (s tipkovnice).

	Stop All	<p>Pritiskom na tipku "Stop All" role se prestaju odjednom okretati, a tipka se pretvara u "Start" (ako nema pobjedničke kombinacije), i "Collect" ako postoji pobjednička kombinacija. Role se mogu stati okretati i pritiskom na "Space" tipku (s tipkovnice). Role se mogu zaustaviti i pojedinačno. Dok se role okreću igrač može kliknuti i zaustaviti svaku rolu, i onda se određena rola zaustavlja zajedno s prvom.</p>
	Collect	<p>Pritiskom na tipku "Collect", prikaz rastućeg zgoditka nestaje i u polju "Win" prikazuje se čitav pobjednički iznos, a tipka se pretvara u "Start". Prikaz rastućeg zgoditka se može zaustaviti i pritiskom na "Space" tipku (s tipkovnice).</p>
	Gamble	<p>Pritiskom na ovu tipku otvara se prozor za Kockanje. Pritiskom na strelice na tipkovnici „←“ or „→“ isto se može aktivirati "Gamble".</p>
	Denomination	<p>Prikazuje iznos jedne uplate. Klik na ovu tipku je moguć i pritiskom na X tipku na tipkovnici. Ova tipka nije aktivna dok se role okreću, tijekom Autoplay načina i Gamble (Kockanja). Odabir određene vrijednosti je moguć i pritiskom sljedećih tipki „C“, „V“, „B“ i „N“ na tipkovnici. Pritiskom na C tipku bira se najmanja denominacija, pritiskom na "V" sljedeća itd. Ako postoji pobjednički iznos kada se mijenja denominacija, ovaj iznos se nadodaje igračevoj zaradi i ne može se više kockati s tim iznosom.</p>
	Autoplay	<p>Pritiskom na "Autoplay" igra prelazi u način automatske igre i tipka se pretvara u "Stop Auto". Ova tipka je aktivna samo ako se role ne okreću a ekran Kockanja nije otvoren. Aktiviranje ove tipke je moguće i pritiskom na "Z" tipku na tipkovnici.</p>

	Stop Auto	Kada je "Stop Auto" tipka aktivirana, automatski način igre "Autoplay" je zaustavljen i tipka se prikazuje kao "Autoplay". Ova tipka je aktivna samo ako je igra u automatskom načinu igre Autoplay. Aktivacija ove tipke je moguća i pritiskom na "Z" tipku na tipkovnici.
	Sound Control	Aktivacijom te tipke zvuk igre se pali/gasi, ovisno o prethodnom stanju.
	Screen Size Control	Aktivacijom tipke, veličina ekrana se ili širi ili smanjuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Paytable	Kad je aktivirana, ova tipka otvara/zatvara pravila ove igre. "Isplatna tablica" tipka nije aktivna dok se role vrte i kada je igra u automatskom načinu igre Autoplay.
	Exit	Pritiskom na ovu tipku, igrač izlazi iz igre. Tipka nije aktivna kada se role okreću i kada je igra u automatskom načinu igre i načinu Kockanja. Ako se tijekom aktivacije ove tipke osvoji iznos, osvojeni iznos se pridodaje ukupnoj zaradi igrača i igra se zatvara. Igrač se ne može kockati na ovaj osvojeni iznos više. Aktivacija ove tipke je moguća i pritiskom „," simbol s tipkovnice.

Na vrhu ekrana igre, igrač može vidjeti broj igre i lokalno vrijeme prema njegovom osobnom računalu.

Pravila

- Isplate se prikazuju na Isplatnoj Tablici.
- Scatter nagrade su neovisne o nagradama platnih linija i također se dodaju ukupno uplaćenom iznosu.
- Paralelni dobitci na različitim platnim linijama se nadodaju.
- U slučaju greške poništavaju se sve isplate i igre.

Jackpot Karte Bonus

Jackpot Cards Misterija je nasumično aktiviran bonus koji se aktivira dok se igra bilo koja **Jackpot Cards** igra.

Jackpot Cards je misteriozni jackpot na četiri razine. Svaka misteriozna jackpot razina je označena simbolom boje karte.

TREF- prva razina (najniža vrijednost jackpota)

KARO- druga razina

SRCE- treća razina

PIK- četvrta i najveća razina

Svaka vrijednost **Jackpot Cards** misteriozne razine i valute se prikazuju na desnoj strani odgovarajućeg simbola boje karte. Doprinos jackpot razina je postotak igračeva uloga.

- **AKTIVACIJA**

Jackpot Karte Misterija Bonus se može nasumično aktivirati nakon završetka pojedine igre i svi dobitci se prikupljaju. Kada se aktivira **Jackpot Karte** Misterija Bonus igrač automatski dobiva jednu od misterioznih jackpot razina.

Jackpot Karte Misterija se igra povrh glavne igre i ne zatvara ju. Automatski način igre (Auto Play) se automatski zatvara kada se aktivira runda **Jackpot Karte** Misterija. Nakon što se završi, kontrole se vraćaju na igru koja se prethodno igrala prije aktivacije **Jackpot Karte** Misterije Bonusa.

- **PRAVILA I KONTROLE**

Jednom kad se aktivira, igrač se dovodi do **Jackpot Cards** bonus igre gdje se prikazuje polje od 12 karata okrenutih licem prema dolje. Igrač odabire karte lijevim klikom miša dok ne dobije 3 ista simbola boje karte. **Jackpot Cards** Misterija razina će se dodijeliti u skladu s otkrivenom bojom. Veličina bonusa će odgovarati postignutom iznosu u trenutku otkrivanja posljednjeg odgovarajućeg simbola. Da bi zatvorio **Jackpot Cards** igrača će se pozvati da pritisne "Collect" tipku i time dodati ostvarene dobitke bonus igre svojoj ukupno osvojenoj zaradi.

Osvojeni iznos u **Jackpot Cards** Misterija rundi se ne može koristiti za kockanje.

Igrač ima svu podjednaku šansu za osvajanje najveće razine bonus igre sa svim kvalificiranim okladama svaki put kada dobije **Jackpot Cards** bonus. Ipak, što je veća kvalificirana oklada u glavnoj igri, to je veća šansa iskoristiti bonus i osvojiti jedan od skrivenih jackpot razina.

Kvalificirane oklade: 0.01 EUR- 219.16 EUR

- **SPORA INTERNET VEZA I PREKID VEZE**

Spora internet veza može uzrokovati kašnjenje i prikazati stare jackpot vrijednosti. **Jackpot Cards** bonus podržava ponovno pokretanje u slučaju prekida veze.

- **POBJEDNICI**

Ako se dodjeljuju jackpot misterije, svi igrači koji igraju **Jackpot Cards** označene igre će biti obaviješteni o toj prilici na svom ekranu.

Prekidi Igre

- **Povratak cijele igre**

Ako je igra prekinuta uslijed gubitka veze, sljedeći put kada igrač pristupi igri nezavršena igra će se automatski nastaviti tamo gdje je prekinuta i kad je prekinuta.

- **Prekid**

Ako je igra prekinuta neovisno o igraču, trenutak prekida se smatra završetkom igre. Svi dobitci će se automatski vratiti igraču.

Povrat Igraču

Povrat Igraču od igre 20 Joker Reels slot iznosi 95.82%.